

## MANEGE ECOLO MUSICAL MEDIEVAL DE FER FORGE

- [Partager par email](#)
- [Imprimer](#)
- [PD](#)
- [Lien de la page](#)



**Création 2014:**  
un manège médiéval  
aux figurines en fer forgé,  
à propulsion parentale,  
animé par deux musiciens  
au centre du manège.

*Un jour une poulette aperçoit  
un moucheron et se met à  
courir; aussitôt le coq suit et  
le renard lui emboîte le pas.  
Le loup curieux part à toute  
vitesse mais le cochon idiot  
se met à suivre le loup.  
Du coup la vache veut en  
savoir plus et détale, vite  
rattrapée par le cheval du roi.  
Tout le monde se met à tourner  
en rond, juste à cause  
d'un moucheron!*

**Huit enfants de 3 à 7 ans.  
Deux musiciens  
et un animateur.**

Quand le **manège écologique musical du moyen-âge** se met à tourner, c'est la poule en fer forgé qui parade la première.



Le clown groom amuse le public pendant que papa fait tourner le manège, c'est la fameuse et propre propulsion parentale.



Les douces mélodies des deux musiciennes virevoltent au dessus de ce beau voyage d'enfants en manège artistique et historique.



Un manège aux figurines en fer forgé, à propulsion parentale, animé par deux musiciens au centre ou autour du manège et un comédien, dans une ambiance Renaissance.



Un manège avec aussi à bord les figures de coq, moucheron et cochon, poulette, vache, renard et loup, et bien sûr le cheval du Roi pour rattraper tout ce beau monde...





*" Tout le monde se met à tourner en rond à cause d'un moucheron!"*



Vous aimerez aussi :

[MANEGE ECOLO AVENTURE à pédales](#)



[Le Manège Ecolo Musical du TOUR DU MONDE en BALLON](#)



[MAXI CLOWNS ECHASSIERS : gags géants et bulles musicales](#)



[MANEGE PETIT TRAIN WESTERN](#)



[LE MANEGE CARROUSEL DU JARDIN DE BAGATELLE](#)



[ORGUE de BARBARIE pour COMEDIENS CHANTEURS du THEATRE de RUE avec Manivelle et à Vélo](#)



[PETIT MANEGE ECOLO](#)



[CARICATURISTES COSTUMES DE PARIS](#)

**Source URL:** <https://www.monicamedias.com/manege-ecolo-musical-medieval-de-fer-forge.html>